

VR-Anwendungen direkt im Browser erstellen:

## VRdirect veröffentlicht WebStudio zur einfachen Erstellung eigener Virtual-Reality-Anwendungen

**München, 19.05.2022** – Das Münchner Softwareunternehmen VRdirect hat mit “VRdirect WebStudio” eine neue webbasierte Software zur Entwicklung eigener Virtual-Reality-Anwendungen direkt im Browser veröffentlicht. Ein schlankerer Funktionsumfang und eine nutzerorientierte Benutzeroberfläche ermöglichen die Erstellung einfacher VR-Projekte ohne die Installation spezieller Software, und senken dadurch die Einstiegshürden in Virtual Reality für Unternehmen auf ein Minimum. Um den Einstieg in Virtual Reality noch leichter zu ermöglichen, stellt VRdirect zudem im Zuge der Veröffentlichung die neue “Free License” für “VRdirect WebStudio” vor, welche Nutzern die dauerhaft kostenlose Nutzung der Software mit vollem Funktionsumfang für kleinere sowie Pilot-Projekte bis zu einer bestimmten Anzahl an Zugriffen ermöglicht.

“VRdirect WebStudio” ist ab sofort über die offizielle Website des Unternehmens abrufbar unter <https://www.vrdirect.com/webstudio>.

### “VRdirect WebStudio” für einfachen Einstieg in VR-Erstellung

Mit dem neuen “VRdirect WebStudio” lassen sich eigene Virtual-Reality-Anwendungen ohne Installation einer Software direkt im Browser entwickeln. Besonders Unternehmen mit hohen IT-Sicherheitsanforderungen können so ohne lange Freigabeprozesse, aber unter Einhaltung sämtlicher IT-Security Standards auf die Lösung zurückgreifen und innerhalb kürzester Zeit mit dem Erstellen eigener Anwendungen starten. Zudem verfügt “VRdirect WebStudio” über eine intelligente Set-Up-Funktion, mit welcher Benutzer die einzelnen 360°-Szenen der Anwendung automatisiert erstellen lassen können. Dies erspart Anwendern das händische

Anlegen von 360°-Szenen und erlaubt ihnen, direkt mit dem Befüllen der einzelnen Szenen mit Interaktionselementen oder Mediendateien zu beginnen und so noch effizienter zu arbeiten. Nutzer können Medien wie 360°-Fotos und -videos oder Sounddateien, welche sie in ihrer Anwendung verwenden wollen, direkt im Browser hochladen und ihren Projekten hinzufügen.

## **Neue “Free License” ermöglicht kostenlose Nutzung mit vollem Funktionsumfang**

“VRdirect WebStudio” geht mit einer “Free License” an den Start, welche Anwendern die vollständig kostenlose Nutzung der Lösung ermöglicht. Die “Free License” unterscheidet sich von den kostenpflichtigen Lizenzen durch eine Begrenzung der Anzahl der Zugriffe auf ein Projekt durch Nutzer. Der Funktionsumfang von “VRdirect Webstudio” selbst wird mit dieser Lizenz nicht eingeschränkt, Nutzer haben Zugriff auf die gleichen Features wie User mit einer kostenpflichtigen Lizenz.

*“Mit ‘VRdirect WebStudio’ bieten wir Unternehmen künftig den einfachsten Einstieg in Virtual Reality,”* kommentiert Dr. Rolf Illenberger, CEO von VRdirect. *“Vor allem die aktuellen Debatten über das Metaverse erfordern es mehr denn je, dass sich Unternehmen mit immersiven Technologien beschäftigen. ‘VRdirect WebStudio’ erlaubt Nutzern, direkt loszulegen und eigene Virtual-Reality-Anwendungen mit nur wenigen Klicks umzusetzen – mit unserer neuen ‘Free License’ sogar völlig kostenlos.”*

## **Nahtlose Anbindung an Desktop-Software “VRdirect Studio” angekündigt**

Gegenüber der Desktop-Applikation von VRdirect, “VRdirect Studio”, verfügt “VRdirect WebStudio” über einen abgespeckten Umfang von Features und richtet sich damit vor allem an Unternehmen, welche schnell erste Erfahrungen mit eigenen Virtual-Reality-Anwendungen sammeln oder nur kleinere Projekte umsetzen wollen. Für die kommenden Monate kündigt VRdirect eine nahtlose Verknüpfung von

“VRdirect WebStudio” zur Desktop-Anwendung an: Eine Übertragung von in “VRdirect WebStudio” entwickelten Projekten in die leistungsstärkere Desktop-Anwendung mit mehr Funktionen und ohne Dateigrößenlimits bei Asset-Upload soll dann jederzeit problemlos möglich sein. Unternehmen könnten so in Zukunft mit einfachen Virtual-Reality-Anwendungen starten und diese dann zu einem späteren Zeitpunkt in VRdirect Studio überführen, um einen erweiterten Funktionsumfang zu erhalten.

## Über VRdirect

Das Münchner Softwareunternehmen VRdirect ermöglicht Unternehmen mit seiner Plattform “VRdirect Studio”, völlig ohne Programmieraufwand eigene Virtual-Reality-Inhalte zu gestalten und zu veröffentlichen. Typische Anwendungsfälle dieser VR-Apps reichen von betrieblichen Schulungs- und Weiterbildungsprozessen über das Recruiting und Onboarding von Personal bis hin zu Einsatzszenarien im Vertrieb, bei der Kundenbetreuung oder im Rahmen von Messen. Einmal erstellt, können die Inhalte auf allen gängigen Endgeräten abgerufen werden. Die Nutzer werden dadurch besonders nah an das Geschehen herangeholt und haben das Gefühl, sich wirklich mit der simulierten Umgebung auseinanderzusetzen.

VRdirect ist Technologiepartner der Deutschen Telekom.

Weitere Informationen unter [www.vrdirect.com](http://www.vrdirect.com)